



*Iate Clube do Rio de Janeiro*

# **CAMPEONATO ESTADUAL GP**



**21 a 23 de Junho de 2024**

**- CABO FRIO – RJ -**

**AUTORIDADE ORGANIZADORA:  
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**





# Yacht Club do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÃO DE REGATA

A notação [NP] numa regra significa que um barco não poderá protestar outro barco por infração àquela regra. Isto modifica a RRV 60.1(a).

### 1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida pelas regras definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024 da World Sailing;
- 1.2. Será aplicado o Adendo UF – regatas de flotilha arbitradas de acordo com o apêndice UF em anexo nessa Instrução de Regata;
- 1.3. Infrações as regras da classe observadas pelos Umpires durante as regatas poderão ser penalizadas de acordo com o apêndice UF 3.5(b).

### 2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 20h do dia anterior.

### 3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

- 3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no grupo oficial de WhatsApp “QUADRO AVISO CAMP. ESTADUAL J/70”;
- 3.2. Os velejadores inscritos deverão entrar no grupo acessando o LINK: <https://chat.whatsapp.com/KPi32Y917kKFU76topDWvs>
- 3.3. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem;
- 3.4. [NP][DP] Quando em regata, exceto se em emergência, um barco não fará ou receberá nenhuma transmissão de voz e/ou dados que não esteja disponível para todos os outros competidores.

### 4. CÓDIGO DE CONDUTA

- 4.1. [DP] Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com qualquer pedido razoável de um oficial de regata do evento. A falha em cumprir pode ser considerada má conduta.

### 5. SINAIS EM TERRA

- 5.1. Sinais em terra serão publicados no grupo oficial de WhatsApp.Quadro “CAMP. ESTADUAL J/70”;
- 5.2. Quando a Bandeira Recon for mostrada em Terra “1 minuto” é alterado para “não menos que 60 minutos”.

### 6. PROGRAMAÇÃO

- 6.1. A programação será conforme a seguir:

Data	Hora	Atividade
21 de Junho	11h	Término das inscrições
	11:15h	Reunião de comandantes
	13h	Regatas
22 de Junho	10h	Regatas
23 de Junho	10h	Regatas

- 6.2. O Campeonato consistirá em uma série com 09 (nove) regatas;
- 6.3. Até 03 (três) regatas serão realizadas no dia 21, nos dias 22 e 23 poderão ser realizadas até 04 (quatro) regatas;
- 6.4. A hora prevista para o sinal de atenção da primeira regata programada de cada dia será conforme o quadro do item 6.1;
- 6.5. No dia 23 de junho de 2024, nenhum sinal de atenção será dado após as 14h.

### 7. BANDEIRA DA CLASSE

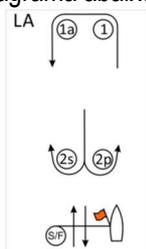
- 7.1. Bandeira branca com símbolo da classe J/70.

### 8. ÁREAS DE REGATA

- 8.1. A área da regata será na Praia do Forte – Cabo Frio – RJ.

### 9. PERCURSO

- 9.1. O diagrama abaixo indica o percurso e suas marcas na ordem e no lado que devem ser contornados.



Percurso LA – Barla/Sota com Marca de ‘Offset Mark’ e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada
LA3	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada
LA4	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada

### 10.

### MARCAS





# Instituto Clube do Rio de Janeiro

- 10.1. As marcas de percurso (1 – 2s/2p) serão boias infláveis de cor laranja;
- 10.2. Marcas de alteração serão boias infláveis de cor laranja com preto;
- 10.3. As marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor Laranja ou boia inflável cinza claro;
- 10.4. As marcas de chegada serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor azul ou boia inflável cinza claro.

## 11. PARTIDA

- 11.1. A linha de partida será entre o mastro expondo a bandeira laranja na embarcação de sinalização da CR na extremidade de BE e q marca de partida na outra extremidade;
- 11.2. Para avisar que uma sinalização de partida irá começar em breve, a CR mostrará a bandeira laranja, acompanhada por um sinal sonoro, ao menos 5 (cinco) minutos antes do sinal de atenção;
- 11.3. Os barcos que não partirem após 4 minutos do sinal de partida serão considerados DNS. Isto altera as RRV A5.1 e A5.2.

## 12. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

- 12.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá posicionar uma nova marca de barlavento e remover as marcas originais, assim que possível, ou reposicionar o(s) gate(s) e/ou a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada.

## 13. CHEGADA

- 13.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira azul na embarcação da CR na linha de chegada e uma marca;
- 13.2. A bandeira Alfa exposta na linha de chegadas informa que não haverá mais regata naquele dia.

## 14. LIMITES DE TEMPO

- 14.1. O Limite de tempo para o primeiro barco contornar a marca 1 será de 25 minutos, se nenhum barco passar pela marca 1 no tempo limite, a regata será anulada;
- 14.2. O Tempo objetivo de cada regata será de 45 minutos. A falha em atingir este tempo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a);
- 14.3. O Tempo limite para o 1º colocado completar o percurso será de 75 minutos;
- 14.4. Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem em até 10 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera as regras 35, A4 e A5.

## 15. PONTUAÇÃO

- 15.1. É requerido que 02 (duas) regatas sejam completadas para que se constitua a série;
- 15.2. Quando até de 05 (cinco) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata;
- 15.3. Quando 06 (seis) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## 16. [(DP)] MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 16.1. Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. A CR estará sempre na escuta no rádio VHF - canal 74.

## 17. [DP] SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

- 17.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas;
- 17.2. Não será permitida a substituição de equipamento, sem prévia autorização da CR. Quando a substituição ocorrer na água por causa de dano no equipamento, a solicitação deverá ser feita na primeira oportunidade razoável.

## 18. EQUIPES DE APOIO [DP]

- 18.1. Embarcações de apoio devem permanecer fora das áreas onde os barcos estejam ou vão estar competindo, e não devem estar a menos de 100 metros de qualquer barco competindo, do momento em que subir a bandeira laranja para a 1ª regata do dia até que o último barco tenha completado a última regata programada daquele dia, ou quando a CR sinalizar que não haverá mais regata naquele dia;
- 18.2. Os barcos de apoio deverão ser inscritos na Secretaria do Campeonato preenchendo formulário específico e entregando na Secretaria do Evento.

## 19. LOCAL DE PERMANÊNCIA

- 19.1 [DP][NP] quando na sub sede, os barcos devem permanecer na água antes e após as regatas;
- 19.2 Os barcos devem estar na água até as 11:00 horas do primeiro dia de competição, permanecendo na água até o termino da última regata da série;
- 19.3 Os barcos só poderão ser retirados da água, para corrigir avarias, após autorização da CR.





# Instituto Clube do Rio de Janeiro

## 20. PREMIAÇÃO

- 20.1. Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral;  
20.2. A Cerimônia de Premiação será no dia 23 de junho de 2024, logo após as regatas.

## 21. DECLARAÇÃO DE RISCO

21.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:

- Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;
- Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;
- Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões;
- O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;
- A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em extremas condições de tempo, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.

21.2. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

## 22. TABUA DE MARÉ

21 Sex		▲ 6:28 ▼ 17:11	1:45 ▲ 1,0 m	9:22 ▼ 0,0 m	14:50 ▲ 1,2 m	22:04 ▼ 0,2 m
22 Sáb		▲ 6:28 ▼ 17:11	2:37 ▲ 1,0 m	9:58 ▼ 0,0 m	15:32 ▲ 1,2 m	22:40 ▼ 0,3 m
23 Dom		▲ 6:28 ▼ 17:12	3:16 ▲ 1,0 m	10:33 ▼ 0,0 m	16:10 ▲ 1,2 m	23:22 ▼ 0,3 m

## 23. DIVULGAÇÃO

A organização deverá fazer divulgação de fotos e vídeos no Instagram; assim, os velejadores que quiserem compartilhar suas fotos e vídeos devem marcar @vela.icrj e/ou colocar as hashtags #icrj #campeonatoestadualJ/70.





## ANEXO-A

# ADENDO UF CAMPEONATO ESTADUAL DA CLASSE J/70

## REGATAS DE FLOTILHA ARBITRADAS

### Edição: CAMPEONATO ESTADUAL DA CLASSE J/70

As regatas de flotilha arbitradas devem ser disputadas de acordo com as Regras de Regata à Vela, conforme alteradas por este apêndice. As regatas serão arbitradas. As alterações nas regras do UF1 foram aprovadas pela World Sailing sob o Regulamento 28.1.5 (b) na condição de que apenas as opções fornecidas sejam usadas. Este apêndice se aplica somente quando mencionado no Aviso de Regata e disponibilizado para todos os competidores.

#### UF1 ALTERAÇÕES DAS DEFINIÇÕES, AS REGRAS DA PARTE 1 E 2, E REGRA 70

**UF1.1** Acrescentar à definição de Rumo Correto: 'Um barco que executa uma punição ou está manobrando para executar uma punição não está navegando em rumo correto.'

**UF1.2** Acrescente a nova regra 7 à Parte 1:

**7 ÚLTIMO PONTO DE CERTEZA** Os árbitros devem assumir que a posição de um barco, ou a sua relação com outro barco, não foi alterada, até que eles tenham a certeza de que ela foi alterada.

**UF1.3** A Regra 14 é alterada para:

#### 14 EVITANDO CONTATO

14.1 Sempre que razoavelmente possível, um barco deve

(a) evitar contato com outro barco,

(b) não causar contato entre barcos, e

(c) não causar contato entre um barco e um objeto que deve ser evitado. Entretanto, o barco com direito de passagem, ou com direito a navegar dentro do espaço ou do espaço na marca a que tem direito, não precisa evitar o contato até que seja claro que o outro barco não está se mantendo afastado ou dando espaço ou espaço na marca.

**UF1.4** Quando a Regra 20 for aplicada, os seguintes sinais de mão são necessários além dos brados:

(a) Para espaço para cambiar, apontando repetidamente e claramente para barlavento, e

(b) Para 'Cambe você', apontando repetidamente e claramente para o outro barco e movendo o braço para barlavento.

**UF1.5** A Regra 70 é excluída.

**UF1.6** Regras experimentais

(a) A definição de Espaço na Marca é alterada para:

Espaço na marca Espaço para um barco navegar o seu rumo correto para montar ou passar a marca pelo lado requerido. Entretanto, espaço na marca para um barco não inclui o espaço para cambiar, a não ser que ele esteja em compromisso interno e a barlavento do barco que tiver que dar espaço na marca e que esteja então alcançando a marca após a sua cambada.

#### UF2 ALTERAÇÕES EM OUTRAS REGRAS

**UF2.1** A Regra 28.2 é alterada para:

#### 28 NAVEGANDO O PERCURSO

28.2 Um barco poderá corrigir qualquer erro em navegar o percurso, desde que ele ainda não tenha montado a próxima marca ou cruzado a linha de chegada para chegar.

#### UF3 PROTESTOS E PENALIDADES NA ÁGUA

**UF3.1** Nesse apêndice, 'uma penalidade' significa o seguinte: Uma punição de uma volta de acordo com a regra 44.2, a menos que uma regra da parte 2 tenha sido quebrada enquanto estiver na zona em torno de uma marca diferente de uma marca de partida, neste caso, a penalidade de duas voltas se aplica.

**UF3.2** A primeira sentença da regra 44.1 é alterada para: 'Um barco pode cumprir uma punição quando em um incidente enquanto em regata, caso ele tenha infringido uma ou mais regras da Parte 2 (com exceção da regra 14 quando ele causou danos ou ferimentos), regra 31 ou regra 42. Entretanto, quando ele pode ter infringido uma regra da Parte 2 e a regra 31 no mesmo incidente, ele não necessita cumprir uma punição pela regra 31'

**UF 3.3** Protestos na Água por Barcos e Punições

(a) Estando em regata, um barco poderá protestar outro barco por uma regra da Parte 2 (com exceção da regra 14) ou regra 31 ou regra 42; entretanto, um barco somente poderá protestar por uma regra da Parte 2 por um incidente no qual ele esteve envolvido. Para fazer isto ele deve bradar 'Protesto' e visivelmente expor uma bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável para ambos. Ele removerá a bandeira antes, ou na primeira oportunidade razoável depois que um barco envolvido no incidente tenha executado sua punição voluntariamente ou após uma decisão dos árbitros.





# Instituto Clube do Rio de Janeiro

(b) Um barco que protesta conforme descrito na regra UF3.3(a) não tem direito a uma audiência. Ao invés disso, um barco envolvido no incidente pode reconhecer que infringiu uma regra executando voluntariamente uma Punição. Um árbitro poderá penalizar qualquer barco que infringiu uma regra e não foi isento, a não ser que ele tenha executado a punição voluntariamente.

## **UF3.4 PUNIÇÕES E PROTESTOS DE INICIATIVA DE UM ÁRBITRO;**

(a) Quando um barco

- (1) infringe a regra 31 e não executa a punição,
- (2) infringe a regra 42,
- (3) ganha vantagem apesar de ter executado a punição,
- (4) comete falta grave de esportividade, ou
- (5) deixa de cumprir com a regra UF3.6 ou executar punição quando assim determinado por um árbitro,
- (6) falha em cumprir a regra UF2.1 (regra 28.2) um árbitro deve desclassificar o barco pela regra UF3.5(c).
- (7) se o árbitro observa infrações as regras da classe, pode puni-lo de acordo com a Instrução UF3.5(b). Quando um barco infringe a regra da classe C3.3 (posição da tripulação) e C9.4(b)(1) (uso do gurupés).

Um árbitro pode puni-lo sem que haja um protesto por outro barco. O árbitro pode impor uma ou mais Punições de Uma Volta a ser executada como prescrito na regra 44.2, cada uma sinalizada de acordo com a instrução UF3.5(b), ou desclassificar o barco sob a instrução UF3.5(c), ou reportar o incidente à comissão de protesto para ação posterior. Se o barco é punido pela instrução UF3.5(b) por não ter executado uma punição ou por executá-la incorretamente, a punição original é cancelada.

(b) Um árbitro que decide, baseado em sua própria observação ou em um relatório recebido de qualquer fonte, que um barco poderá ter infringido uma regra, diferente da regra UF3.6 ou uma regra listada na regra UF3.3(a), poderá informar à Comissão de Protesto para que ela proceda pela regra 60.3. Entretanto, ele não informará à Comissão de Protesto sobre a alegação de infração pela regra 14, a não ser que haja danos ou ferimentos.

## **UF3.5 Sinais dos Árbitros**

Um árbitro sinalizará uma decisão da seguinte maneira:

- (a) Uma bandeira verde e branca com um longo sinal sonoro que significa 'não há punição'.
- (b) Uma bandeira vermelha com um longo sinal sonoro significa "uma punição foi imposta ou permanece pendente". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco punido.
- (c) Uma bandeira preta com um longo sinal sonoro que significa "um barco está desclassificado". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco desclassificado.

## **UF3.6 Penalidades Impostas**

- (a) Um barco punido pela instrução UF3.5 deve executar uma Punição.
- (b) Um barco desclassificado pela instrução UF3.5 (c) deixará, prontamente, a área de regata.

## **UF4 AÇÕES DA COMISSÃO DE REGATAS**

**UF4.1** Na linha de chegada, a Comissão de Regata irá informar aos competidores a colocação de cada um na regata através do canal 74 do rádio VHF. Após isso ter sido feito, a Comissão de Regata deve imediatamente expor a bandeira B com um sinal sonoro. A bandeira B deve ficar exposta por pelo menos 2 minutos e depois será removida com um sinal sonoro. Se a Comissão de Regata altera a pontuação informada na linha de chegada enquanto a bandeira B é exposta, ela irá expor a bandeira I, com um sinal sonoro. A bandeira B deve continuar a ser exposta por pelo menos dois minutos após qualquer alteração ter sido feita.

## **UF5 PROTESTOS; PEDIDOS DE REPARAÇÃO OU REABERTURA; APELAÇÕES; OUTROS PROCEDIMENTOS.**

**UF5.1** Nenhum procedimento de qualquer natureza pode ser tomado com relação a qualquer ação ou omissão de um árbitro.

**UF5.2** Um barco não pode basear sua apelação em uma ação imprópria, omissão ou decisão dos árbitros ou da comissão de protesto. Na regra 66 a terceira sentença é alterada para 'Uma parte na audiência não poderá pedir reabertura.'

**UF5.3** Um barco com intenção de ;

- (a) protestar outro barco por uma regra que não seja a regra UF3.6 ou regra 28, ou uma regra listada na regra UF3.3(a),
- (b) protestar outro barco pela regra 14 se houve contato que causou danos ou ferimentos, ou
- (c) pedir reparação.

deve informar a comissão de regata se seguinte forma: Brada para a comissão de regata antes ou durante a bandeira B estiver exposta.

**UF5.4** O tempo limite definido na regra UF5.3 também será aplicado por protestos pelas regras UF5.9, UF5.10 e UF5.11, quando estes tipos de protestos forem permitidos. A comissão de regata deve estender o prazo do tempo de limite se houver uma boa razão para isso.

**UF5.5** A comissão de regata deve informar imediatamente à comissão de protesto sobre quaisquer protestos ou pedidos de reparação feitos pela regra UF5.3.

**UF5.6** A terceira sentença da regra 62.1(a) e toda a regra 62.1(a)(2) estão excluídas.

**UF5.7** As três primeiras sentenças da regra 64.2 são alteradas para: 'Quando a comissão de protesto decide que um barco que é parte em uma audiência infringiu uma regra, ela poderá impor uma punição que seja a desclassificação, e poderá fazer qualquer outro ajuste de pontuação que achar o mais justo. Se um barco infringiu uma regra quando não estiver em regata, a comissão de protesto quando decidir em aplicar uma penalidade, esta deve ser aplicada na regata válida mais próxima desse incidente ou fazer qualquer outro arranjo.'





# *Yacht Club do Rio de Janeiro*

## **UF5.8** Audiências

Exceto para uma audiência pela regra 69.2

(a) Protestos e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito.

(b) A comissão de protesto poderá informar ao protestado e programar a audiência da maneira que considerar apropriada e poderá comunicar isso oralmente.

(c) A comissão de protesto pode obter evidência e conduzir a audiência de qualquer maneira que ela considere apropriada e pode comunicar sua decisão oralmente.

(d) Se a comissão de protesto decide que a infração a uma regra não teve nenhum efeito no resultado da regata, ela pode impor uma punição de pontos ou fração de pontos ou fazer qualquer outro ajuste ela considere equitativo e que pode também ser não impor nenhuma punição.

(e) Se a comissão de protestos penalizar um barco de acordo com a instrução UF5.7 ou se uma penalidade padrão é aplicada, todos os outros barcos serão informados sobre a alteração na pontuação do barco penalizado.

**UF5.9** A comissão de regata não protestará nenhum barco.

**UF5.10** A comissão de protesto poderá protestar um barco pela regra 60.3. Entretanto, ela não protestará um barco por infração das instruções UF3.6 ou regra 28, uma regra citada na instrução UF3.3(a) ou a regra 14, a não ser que haja danos ou ferimentos.

**UF5.11** O comitê técnico somente irá protestar um barco pela regra 60.4 quando ele decide que um barco ou equipamento pessoal não está de acordo com as regras de classe, regra 50, ou com as regras no regulamento de equipamentos do evento, se ele existir. Nesse caso, o comitê técnico deve protestar.

**UF5.12** A Regra 66.2 é alterada par a: 'Uma parte de uma audiência sob esse apêndice não deverá pedir uma reabertura.'

