



Iate Clube do Rio de Janeiro

1º ALTERAÇÃO DA INSTRUÇÃO DE REGATA

com alterações em vermelho, ITEM 9.1 (Anexo1), no dia 08/03/2024

REGATA ANIVERSÁRIO ICRJ

CATEGORIA:

BICO DE PROA A e B

10 de março de 2024

AUTORIDADE ORGANIZADORA:

IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO





Instituto Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

A notação [NP] numa regra significa que um barco não poderá protestar outro barco por infração àquela regra. Isto modifica a RRV 60.1(a)

1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida de acordo com as regras conforme definidas nas Regras de Regata a Vela 2021-2024 da World Sailing;
- 1.2. A regata é considerada como Categoria 4 OSR/WS;
- 1.3. Aplica-se a NORMAM 03/DPC - Capítulo 4 - Material de Segurança para as Embarcações;
- 1.4. [DP] Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com qualquer pedido razoável de um oficial de regata do evento. A falha em cumprir pode ser considerada má conduta;
- 1.5. No caso de divergências entre o AR e as IR, prevalecem as últimas. Isso altera a Regra 63.7 das RRV/WS 2021-2024.

2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 20h do dia anterior.
- 2.2. Poderá haver alteração das I.R. na água, para isso a CR mostrará a bandeira Lima e informará a alteração por VHF no **canal 74**.

3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

- 3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no grupo oficial de WhatsApp "QA REGATA ANIVERSÁRIO ICRJ";
- 3.2. Os velejadores inscritos deverão entrar em contato com a secretaria do evento para providenciar sua inclusão e/ou de um representante no grupo;
- 3.3. Para efeito dos prazos requeridos será considerado o horário de publicação da mensagem;
- 3.4. [NP][DP] Exceto em emergência, desde o sinal de atenção até o final da regata, um barco não deve fazer, nem receber, transmissões de dados ou voz que não estejam disponíveis para os demais competidores. Isso inclui telefones celulares.
- 3.5. Recomenda-se veementemente que cada barco tenha a bordo um rádio VHF capaz de receber e transmitir no **canal 74**.

4. CÓDIGO DE CONDUTA

- 4.1. [DP] Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com qualquer pedido razoável de um oficial de regata do evento. A falha em cumprir pode ser considerada Má Conduta;

5. SINAIS EM TERRA

- 5.1. Sinais em terra serão mostrados no mastro de bandeiras localizado no cais central do ICRJ;
- 5.2. Quando a Bandeira RECON for mostrada em Terra, o seu significado descrito na SINALIZAÇÃO DE REGATA nas RRV é alterado de "1 minuto" para "não menos que 60 minutos".

6. PROGRAMAÇÃO

- 6.1. Está programada 01 (uma) regata;
- 6.3. Nenhuma partida será sinalizada após as 16h;
- 6.4. Programação:

Data	Hora	Atividade
10 de março	11h	Término das inscrições
	12h	Regatas

7. BANDEIRA DA CLASSE

- 7.1. A bandeira abaixo será utilizada como bandeira de categorias.

BANDEIRA	CLASSE
G3	BICO DE PROA (A e B)

8. ÁREAS DE REGATA

- 8.1. A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro – Áreas 1 e 2 conforme definido pela Capitania dos Portos do Rio de Janeiro (OSTENSIVO NPCP-RJ, Capítulo 1, Seção 1).

9. PERCURSO

- 9.1. As opções de percursos estão descritos no Anexo 1.
- 9.2. A CR informará a intenção de Percurso pelo QA até 1 hora antes da largada prevista.

10. MARCAS

- 10.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão boias infláveis;
- 10.2. As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata em uma extremidade e uma boia inflável cilíndrica branca na outra extremidade exceto nos PERCURSOS: 1, 2 e 4 que será o barco da Comissão de Regata e o farolete da Ilha da Laje (conforme anexo 1).

11. OBSTRUÇÕES

- 11.1. A área entre as boias cardinais nas cabeceiras Norte e Sul da pista do Aeroporto Santo Dumont são obstáculos;
- 11.2. Nenhum barco pode cruzar as áreas de obstrução definidas no item 11.1 desta IR, a qualquer momento durante o dia 10/03/2024.

12. PARTIDA

- 12.1. A linha de partida será entre o mastro expondo a bandeira laranja na embarcação de sinalização da CR na extremidade de BE e uma boia inflável cilíndrica branca;
- 12.2. Para avisar que uma sinalização de partida irá começar em breve, a CR mostrará a bandeira laranja, acompanhada por um sinal sonoro, ao menos cinco minutos antes do sinal de atenção;
- 12.3. Os barcos que não partem após 10 minutos do sinal de partida serão considerados DNS. Isto altera as RRV A5.1 e A5.2.





Instituto Clube do Rio de Janeiro

13. CHEGADA

- 13.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira azul na embarcação da CR na linha de chegada e a marca de chegada (10.2).
13.2. A CR poderá manter seu alinhamento usando auxilio do motor.

14. LIMITES DE TEMPO

- 14.1. Os barcos que não chegarem até às 17h do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

15. SOLICITAÇÃO DE AUDIÊNCIA:

- 15.1. [NP] Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado;
15.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 10/03/2024;
15.3. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata;
15.4. O mesmo prazo de protestos do item 15.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2;
15.5. Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. A Diretoria de Vela informará se as audiências de protestos serão virtuais ou presenciais, e quando serão realizadas;
15.6. Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão informados no quadro de avisos para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b);

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 16.1. [SP][NP] Por razões de segurança, um barco que se retire da regata é obrigado, tão logo quando possível, avisar a CR por qualquer meio, preferencialmente via rádio (canal 74 com a CR ou 68 com ECHO 21);
16.2. A Autoridade Organizadora, por solicitação da Capitania do Porto do Rio de Janeiro, recomenda os seguintes procedimentos de emergência no MAR:
16.2.1 Tomar TODAS as providências de PRIMEIROS SOCORROS;
16.2.2 Tomar TODAS as providências de Salvatagem no Mar;
16.2.3 Comunicar imediatamente à CR e/ou à Estação Rádio Costeira do ICRJ, ECHO 21, no Canal de Regata, VHF 74, ou alternativamente ECHO 21 no canal VHF 68 / 74 e relatar a sua condição e, se possível, as seguintes informações:
a) Situação do tripulante machucado ou ferido / barco sinistrado,
b) Localização do barco e condições de navegabilidade, late Clube do Rio de Janeiro
c) Existência de embarcações próximas que, porventura, possam prestar socorro ou prover atendimento de apoio;
d) Necessidade de remoção do tripulante, se necessário,
e) Necessidade de reboque, somente se necessário.
16.3. O ICRJ terá a sua Estação Rádio Costeira ECHO 21 de plantão, enquanto perdurarem as regatas ou enquanto persistir eventual situação de socorro e poderá fazer ponte rádio com as autoridades (Capitania do Rio de Janeiro e/ou Corpo de Bombeiros), de forma agilizar socorro;
16.4. O Comandante do barco ou seu representante legal deve comunicar eventual ocorrência à Capitania do Porto do Rio de Janeiro, no menor prazo de tempo possível;
16.5. Todos os barcos devem cumprir com todas as exigências legais de segurança, portar todos os equipamentos de segurança no Mar durante todas as Regatas, conforme estipulado pela Marinha do Brasil, e também pelas Instruções de Regata.

17. PREMIAÇÃO

- 17.1. Serão premiados os 3 primeiros colocados na classificação geral das subcategorias A e B;
17.2. A entrega dos prêmios será logo após a regata do dia 10/03/24 no cais da bandeira do ICRJ.

18. DECLARAÇÃO DE RISCO

- 18.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:
a) Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;
b) Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;
c) Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões;
d) O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;
e) A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em extremas condições de tempo, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.
18.2. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

19. TABUA DE MARÉ

10/03 DOM	09:38	0.2
	15:00	1.4
	21:56	-0.1

20. DIVULGAÇÃO

A organização deverá fazer divulgação de fotos e vídeos no Instagram; assim, os velejadores que quiserem compartilhar suas fotos e vídeos devem marcar @vela.icrj e/ou colocar as hashtags #icrj #regataaniversarioicrj2024.





Insto Clube do Rio de Janeiro

ANEXO 1

PERCURSO 1 (24 nm)

- Partida– Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE;
- Montar Ilha Redonda, deixando-a por BE;
- Montar Ilhas Cagarras, deixando-as por BE
- Chegada - **Na Ilha da Laje**, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor azul, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB).

PERCURSO 2 (21 nm)

- Partida– Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar Ilha do pai, deixando-a por BE;
- Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE;
- Chegada - **Na Ilha da Laje**, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor azul, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB).

PERCURSO 3 (16 nm)

- Partida– Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar Ilha do pai, deixando-a por BB;
- Montar Boia de Perigo Isolado, Laje dos Meros, próximo ao cais dos porta-aviões, deixando-a por BB ($22^{\circ}53' 650''S 43^{\circ}09'958''W$);
- Chegada - Nas proximidades da Escola Naval, entre CR mastro com a bandeira de cor azul e boia (mesmo local da partida).

PERCURSO 4 (12 nm)

- Partida nas proximidades da Escola Naval entre CR e Boia;
- Montar Ilha do Pai, deixando-a por BB;
- Chegada - **Na Ilha da Laje**, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor azul, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB).

PERCURSO 5 (15 nm)

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval;
- Montar Boia de ferro, de Perigo Isolado na Barra Grande, deixando-a por BB;
- Montar boia DHN Norte BB, deixando por BB;
- Montar laje do Cação (**Rumo 034° Mag / 4.7 nm** do Vão Central) (**$22^{\circ}47.709' S 043^{\circ}08.40 W$**), deixando-a por BB;
- Montar Pedra do Xaréu (**$22^{\circ}47.811'S 043^{\circ}08.511 W$**), deixando-a por BB;
- Chegada - Nas proximidades da Escola Naval, entre CR mastro com a bandeira de cor azul e boia (mesmo local da partida).

Rumo Mag 034° dist 4.7 nm do vão central para a Laje do Cação

PERCURSO 6 (10.5 nm)

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval;
- Montar Boia de ferro, de Perigo Isolado na Barra Grande, deixando-a por BB;
- Montar boia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - $22^{\circ} 50'.92S / 043^{\circ} 09'.21W$), deixando por BB;
- Chegada - Nas proximidades da Escola Naval, entre CR mastro com a bandeira de cor azul e boia (mesmo local da partida).

PERCURSO 7 (7.5 nm)

- Partida– Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar Boia de ferro, de Perigo Isolado na Barra Grande, deixando-a por BB;
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas) deixando por BB;
- Chegada - Nas proximidades da Escola Naval, entre CR mastro com a bandeira de cor azul e boia (mesmo local da partida).

